Zoo Esponji｜プレスキット

動物園へのお出かけから生まれた、姉弟と父親がAIの力を借りて作ったゲーム。

Zoo Esponjiは、動物園を探検し、動物にエサをあげて反応を楽しむ、Android向けの無料ゲームです。遊んでコインを集め、新しい飼育エリアを開き、お店に隠された動物の豆知識の本を見つけましょう。



ひとつの質問からゲームの公開へ

Danielaは、父親のDavidが人工知能を使って仕事をする姿を見て、ゲームも作れるのかと尋ねました。家族は小さなものから始めることにしました。数週間後、動物園へのお出かけをきっかけに、自分と弟のAdriánが好きな動物のゲームを作るというアイデアが生まれました。帰り道は、さまざまな提案でいっぱいになりました。

父親の手助けを受けながら、パソコンの基本やAIとの対話を学び、最初のシンプルな版を作りました。友達に遊んでもらい、寄せられたアイデアを取り入れました。新学期になると友達から新しい内容を求められ、家族は開発を再開してAndroid版を公開しました。子どもたちは、遊んだ人のレビューを読めることを特に楽しみにしていました。



Zoo Esponji｜プレスキット

基本情報

対応プラットフォーム：Android · Google Play

価格：無料、任意の広告あり、アプリ内課金なし

想定年齢：5〜12歳 · PEGI 3

言語：スペイン語、英語、フランス語、ブラジルおよび欧州ポルトガル語、イタリア語、ロシア語、アラビア語、ヒンディー語、中国語、日本語

家族のプロジェクト：Daniela、Adrián、父親のDavid Plaza

お世話、探検、アイデアの提案

動物にエサをあげ、コインを集めて動物園を広げます。主なゲーム部分はオフラインで遊べます。コミュニティ機能にはインターネット接続が必要です。アイデアは大人が担当するフォームから送信し、公開前に確認され、ゲーム内で投票できます。チャット機能はありません。

AIの役割

Davidのサポートのもと、AIを開発工程で活用しました。アイデア、提案、プレイテストは家族の共同作業から生まれています。ゲームには商用ライセンスを取得したVectoRaithのアートも使用しています。DanielaとAdriánは元のスプライトをもとにパンダとクロヒョウを変更しました。タイトル画面の背景はChatGPTで生成しました。

広告とデータ

リワード広告の視聴は任意で、1日最大4回です。案内の間には少なくとも15分のプレイ時間が必要で、起動時には表示されません。ゲーム独自の利用分析は設定から無効にできます。広告サービスは技術的なデータを処理する場合があります。詳しくはプライバシーポリシーをご覧ください。

掲載用素材

オリジナルのロゴとゲーム画面4点をZIPでダウンロードできます。報道・紹介用途の利用条件と、スペイン語・英語の公式トレーラーへのリンクを同梱しています。

ゲーム公式サイト
Google Playでダウンロード
プライバシー
オリジナル画像（ZIP）
スペイン語トレーラー
英語トレーラー

報道・紹介用途での利用: Zoo Esponjiを紹介する記事や動画などに、ロゴとスクリーンショットを無料かつ非独占的に使用できます。収益化されたコンテンツも対象です。公式トレーラーへのリンクや埋め込みも可能です。Zoo Esponjiの表記と公式サイトへのリンクを歓迎します。他のプロジェクトのためにスプライトや素材を抽出・再配布することは認められません。権利は各権利者に帰属します。

取材のお問い合わせ: android@davidpladel.com

English PDF　　All languages / Todos los idiomas